



Задавайте вопросы



Узнать совет

1. **Задавайте вопросы, чтобы заинтересоваться книгой:**
Посмотрите на обложку книги. Просмотрите несколько страниц. Поговорите о том, что может произойти в этой истории.
2. **Задавайте вопросы о словах в книге:** Когда встречается сложное слово, обсудите, как его произнести. Поговорите о том, что означают слова.
3. **Задавайте вопросы о том, что происходит в книге:** Во время чтения делайте паузы и разговаривайте. Когда книга закончится, расскажите о том, что произошло или что вы узнали.
4. **Задавайте вопросы о том, как читать книгу как рассказчик:**
Учитесь читать слова плавно и читать предложения с выражением.

Почему именно этот совет?

Разговор о книгах - это простой способ помочь вашему ребенку выучить больше слов и подумать о том, что он читает. Кроме того, вы лучше узнаете друг друга!



Спросите своего ребенка

Для детей младшего возраста

- Как ты думаешь, о чем будет эта книга? Что в книге заставляет тебя так думать?
- Это слово трудное. Давай помедленнее. Какие буквы ты видишь?
- Что произошло первым в этой истории? Покажи в книге.

Для детей старшего возраста

- Чему ты можешь научиться, прочитав эту книгу?
- Как ты думаешь, что произойдет дальше? Почему?
- Какое сочетание букв ты видишь в этом слове?
- Давай перечитаем это в последний раз и постараемся звучать как рассказчик.



Практика в игровой форме

Организуйте книжный клуб со своими друзьями и семьей у кого-нибудь дома или в библиотеке. Добавьте еду, и получится вечеринка!

Предложите каждому принести хотя бы одну детскую книгу, которую он хочет прочитать. Это может быть книга, которую они уже читали и которая им понравилась, или другая книга. Если ваши дети младше, придерживайтесь книжек с картинками. Затем обменяйтесь книгами.

Через несколько недель или около того снова соберитесь вместе и поговорите о книгах. Вы можете помочь поддержать разговор, задавая вопросы:

- Так о чем же была эта книга?
- Что было самым лучшим в этой книге? Почему?
- Какую другую книгу или рассказ она вам напомнила?

